

(Mis à jour le 11 janvier 2002)

Résumé pour les utilitaires de base de données Good ROM version 0.999 et suivantes

Nouveau pour GoodGen .999.4, vous pouvez :

Utiliser en ligne de commande 'goodgen rename inplace', qui renommera vos fichiers sans créer le répertoire 'GenRen'. Si un doublon est détecté, il sera renommé en {Good}nouveaunom.xxx puis renommé pendant un second scan (automatique).

Quelque fois, un fichier ne pourra être renommé pour cause de permissions réseau/lecture seule/etc...

Vous devrez alors résoudre ce problème par vous-même pour renommer vos fichiers.

Nouveau mot clé dans le fichier Goodinfo.cfg :

```
EXT=xxx.ttt.yyy.zzz
```

spécifie la liste des extensions que vous voulez scanner/lister/renommer

Ca devrait aider les personnes qui ont des CDs gravés, avec des noms de fichier étranges, à faire un catalogue de leurs roms. Si vous utilisez EXT, les extensions par défaut du programme seront ignorées.

Nouveau pour GoodCol .999.3, vous pouvez :

Ajouter un fichier nommé '\_noscan.Good' dans un répertoire et AUCUN utilitaire Good ne scanner ce répertoire et ses sous-répertoires avec les commandes 'listd', 'scand' ou 'scannewd'.

Ajouter un fichier nommé '\_noscan.GoodCol' dans un répertoire et GoodCol ne scanner pas ce répertoire et ses sous-répertoires avec les commandes 'listd', 'scand' ou 'scannewd' (le fichier pourra se nommer '\_noscan.GoodGen', etc... dès la mise à jour des Good).

Ceci n'est valable que pour les sous-répertoires du répertoire d'origine... Ces fichiers sont ignorés dans le répertoire d'où est lancé le scan/list.

J'espère que ça contentera les millions de requêtes que j'ai reçus sur les possibilités d'accélérer le scan complet de serveurs pour la recherche de roms inconnues :-)

Nouveau pour GoodN64 .999.4

\*\*\* mise à jour de GoodCode.txt (1 ligne)

Si vous n'arrivez pas à renommer correctement vos 'petites' roms (< 4Mo), essayez d'ajouter 'n64small' à votre ligne de commande. C'est une modification pour résoudre un problème lorsqu'on scanne des CDs, mais il est possible que je ne résolve pas complètement ce problème car celui-ci est assez rare.

C'est probablement le dernier GoodN64 pour longtemps... Je suis simplement fatigué de me faire contacter par des 'puristes' de la N64, de me balader à travers des dumps supposés corrects et de trouver en fait des hacks.

Je n'ai pas le temps de tous les fixer. Je suis aussi fatigué de tout ces gamins qui m'envoient des fichiers de 32 Mo par e-mail en disant 'regarde mon dump XXX (E) redump', alors que c'est un dump hacké qui circule depuis 3 ans. Les seules

cartouches non encore dumpées que je peux voir sur nintendo.com ainsi que sur d'autres sites sont :

40 Winks (s'il sort ou s'il existe)

Europe:

Quelques cartouches allemandes

Des cartouches espagnoles non dumpées (Pokemon Puzzle League Spanish par exemple)

Celles-ci sont toutes japonaises (un certain nombre ne sont pas encore sorti)

AeroGauge (V1.0)

Bass Racing Ecogear Power Worm Championship

On and Off Racing

Jikkyou Powerful Pro Baseball Basic 2001

Hamster Story 64

Pro Shinan Mahjong Tsuwamano

Derby Stallion

Pro Baseball King 2

Top Gear Hyper Bike

Umi no Nushi Tsuru 64 - Shiokaze Ni Notte

Mickey's Speedway USA

Viewpoint 2064

Nintama Rantaro Game Gallery

Yousuke Ide's Mahjong School

J'apprécie énormément tous les possesseurs de dumpers/copieurs PAL V64/Z64 qui m'ont aidé

CIAO!

Nouveau pour GoodNES .999.9

De nouvelles fonctionnalités intéressantes m'ont permis de rajouter sans trop de problèmes ces dumps erronés ou modifiés. Cela veut dire que je peux passer plus de temps sur les roms intéressantes et moins sur les dumps foireux. Si vous voulez VRAIMENT ces dumps, allez sur [www.vimm.net](http://www.vimm.net). Ils sont responsables d'au moins 700 d'entre eux.

Ce me fait mal de voir les roms NES monter à 8200 roms. Si vous m'envoyez une rom spéciale (comme un nouveau dump, une traduction, etc), et qu'elle est toujours marquée comme ZZZ (non classée), prévenez moi et je la mettrai en tête de la liste des corrections à apporter quand je retravaillerai sur les NES.

Nouveau pour GoodGen .999.2 et supérieur

nodb - Ne lit ni n'écrit dans le .db, mais lit toujours votre \*have.txt.

Très utile pour scanner les répertoires 'locaux' que vous ne voulez pas loguer dans le .db principal.

nosep - retire les espaces de tous les fichiers renommés.. très pratique et très demandé.

force63 - force la compatibilité joliet pour les noms de fichiers (non nécessaire pour GoodGen, nécessaire pour d'autres).

Correction de bugs... quelques fois les .txt n'étaient pas enregistrés sur le répertoire racine si celui ci n'était pas C: ... c'est corrigé.

Nouveau pour GoodNES .999.5 -> la commande 'version' affiche la version et l'écran titre sur la sortie standard (stdout) et non sur la sortie standard d'erreurs (stderr) pour que vous ayez le plaisir de les afficher dans vos fichiers batch :-)

Nouveau pour GoodSNES .999 -> Quand vous préparez un scan pour m'envoyer de nouvelles entrées pour le prochain GoodSNES, utilisez toujours 'scannew'. Ceci sautera les mauvaises ROMs déjà reconnues qui ne sont pas dans les listings principaux. Cela économisera BEAUCOUP de temps, aussi bien à vous qu'à moi.

Nouveau pour GoodGen .999 -> 'convert' convertira les .smd et .md en .bin, ce qui écrasera tout fichier déjà existant, mais cela m'a tellement été demandé que je l'ai ajouté à cette version.

Les GoodXXXX en eux-mêmes affichent un écran d'aide, qui explique tout.

Tout ce qui reste dans le répertoire où vous avez lancé le GoodXXXX est soit une mauvaise ROM, soit une ROM qui n'est pas encore reconnue... SVP CONTACTEZ MOI à propos de celles-ci afin d'améliorer la base de données (après avoir vérifié la liste de hacks connus!)

Vous avez besoin de ZLIB.DLL. Vous l'avez déjà si vous possédez MAME32 ou un quelconque autre programme. Si vous en avez besoin, allez sur n'importe quel moteur de recherche et tapez 'zlib'.

Clarifions un peu les choses... dans goodinfo.cfg, le réglage par défaut pour la liste de ROMs manquantes est d'inclure tous les fichiers de cette liste. Ce qui veut dire:

```
[b:BadDumps;;y  
revient au même que:  
[b:BadDumps
```

En réalité, le programme regarde juste les 'n' ou 'no' à la fin de la ligne, ce qui signifie 'non, n'incluez pas ces fichiers'.  
Je suppose que cette double négation dérouterait quelques personnes !

Changements entre la version .999 et .999.2

Goodinfo.cfg possède désormais quelques nouveaux champs, en voici quelques exemples:

```
ZZZ_:Unclassified;nes;n      # identique à ZZZ_:Unclassified;;n  
(Bad C:BadCHR;;n           # n'inclus pas les fichiers avec un mauvais Chr  
dans la liste de ROMs manquantes, ;; suppose une extension par défaut (exemple :  
nes pour GoodNES).  
#(Bad D:BadDumps;;n        # ajoutez ceci et la ligne suivante pour ne pas  
avoir de mauvais dumps dans la liste de ROMs manquantes  
#[b:BadDumps;;n  
[b:BadDumps;;y             # gère les mauvais dumps normalement dans les  
listes de fichiers manquant.
```

Essayez et modifiez ce setup, il fonctionne bien pour moi... mais on ne sait jamais..

Changements entre la version .998 et .999

Nouvelle méthode de gestion des listes have/miss. Elles sont maintenant générées depuis le fichier 'GoodXXXX.db' qui est présent dans le même répertoire que

GoodXXXX.exe. Désormais, vous n'avez plus à re-scanner complètement et à chaque fois qu'une nouvelle version sort, sauf si vous voulez mettre à jour les noms des ROMs.

Commande 'sepX'... Utilise le caractère X au lieu des espaces dans les noms de fichier.

Pour Super Nintendo (SNIN/SNES) et Megadrive (Genesis), les fichiers en plusieurs parties aux formats .1 ou .078 peuvent maintenant être 'listed' (listés) ou 'scanned' (scannés) S'ILS SONT DEZIPPES pour mettre à jour la base de données.

Les ROMs/disquettes multiples (dans la plupart des formats supportés) dans un même fichier ZIP sont maintenant enregistrés comme présents dans la base de données au lieu d'afficher le message 'too many ROMs, skipping' ('trop de ROMs, omission').

Ceci ne fonctionne pas encore pour SCAN ou SCANNEW.